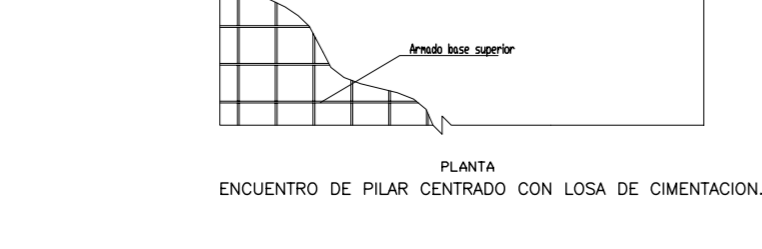
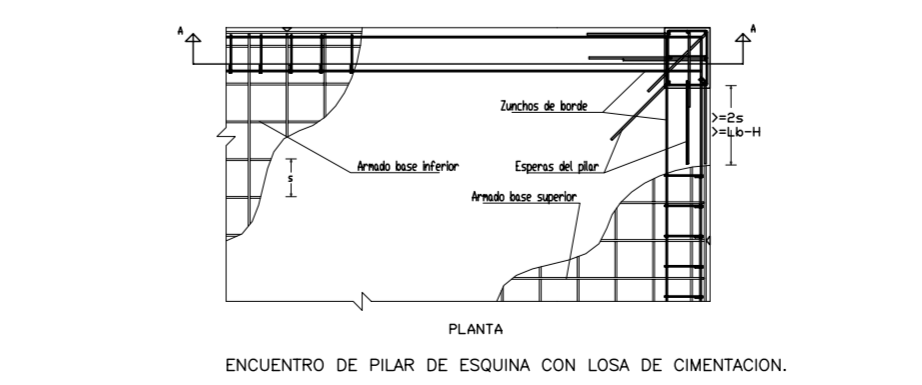
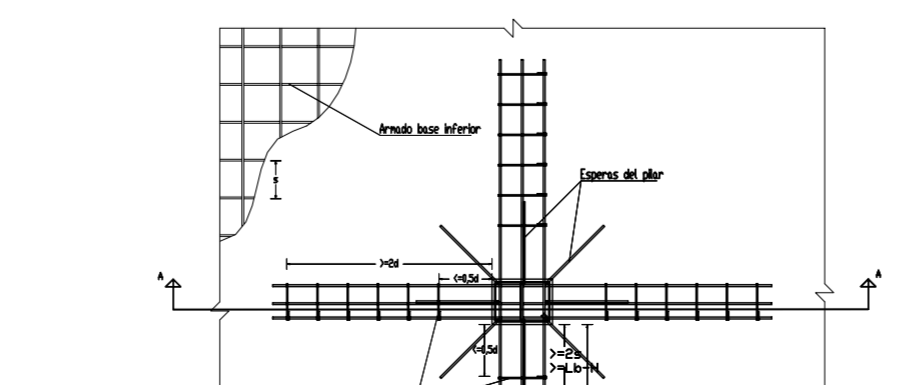
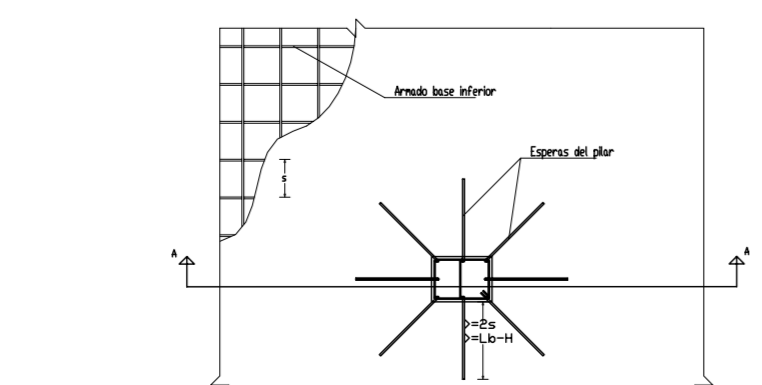
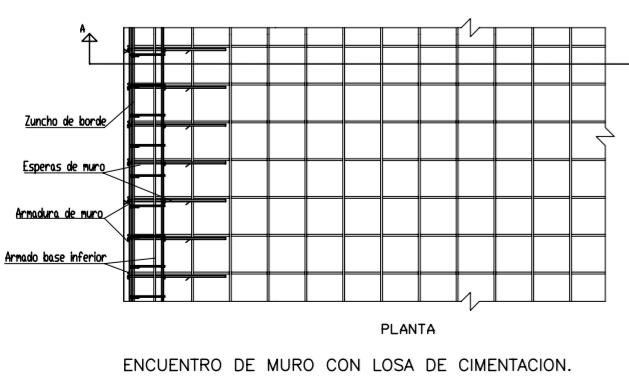
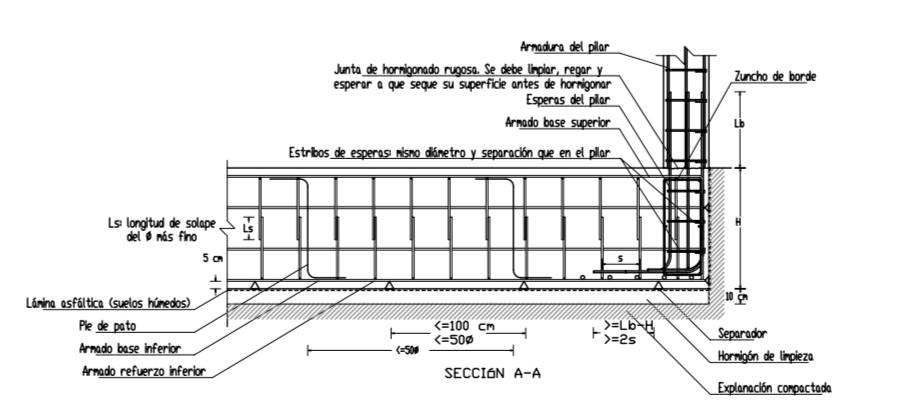
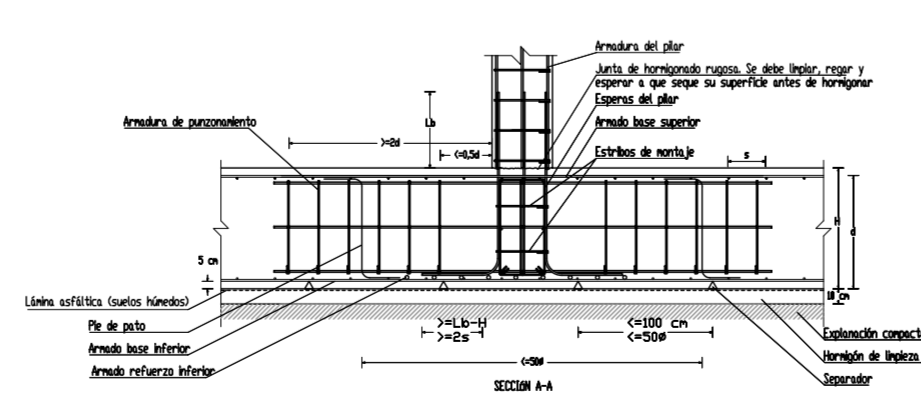
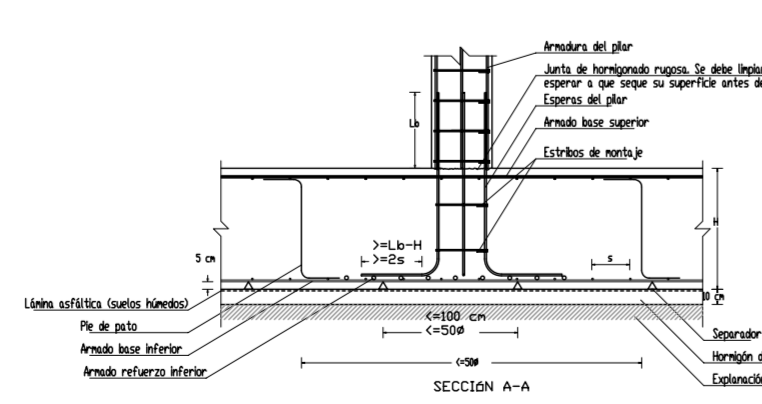
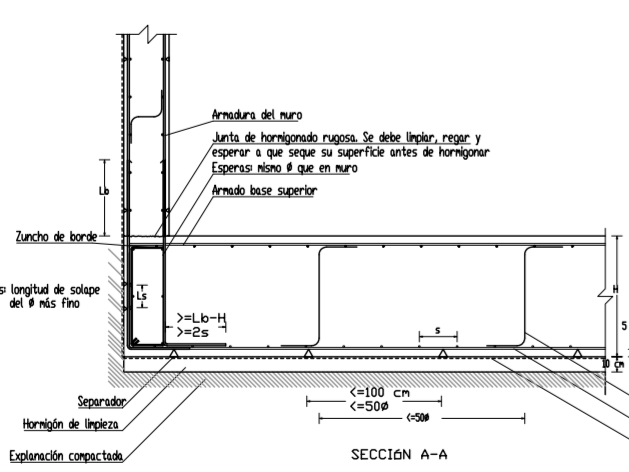
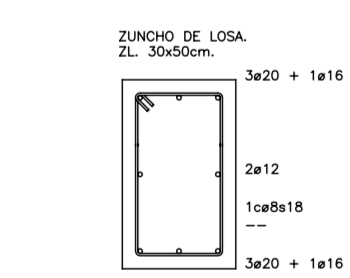


CUADRO DE CARACTERÍSTICAS DE LAS LOSAS DE FORJADO			
LOSA DE CIMENTACION DE VESTUARIOS:			
ARMADURAS	B 500 S	$f_{yk} = 500 \text{ N/mm}^2$	$f_{yk} = 435 \text{ N/mm}^2$
HORMIGÓN	HA-30/9/20/16	$f_{cd} = 30 \text{ N/mm}^2$	$f_{cd} = 20 \text{ N/mm}^2$
CONTROL DE LA EJECUCION	NORMAL	TIPO DE ACCION	COEFICIENTES (art. 95.5)
		Permanentes de valor no constante	VG. 1,50
		Permanentes de valor no constante	VG. 1,60
		Variables	VG. 1,60
CARGAS CONSIDERADAS EN CALCULO	HIPOTESIS 0	PESO PROPIO LOSA	12,50 kN/m ²
		PESO PROPIO SOLAJADO	0,50 kN/m ²
	HIPOTESIS 2	SOBRECARGA DE USO	3,00 kN/m ²
TIPO DE LOSA	CANTO TOTAL DE LA LOSA		50 cm.

CUADRO DE CARACTERÍSTICAS SEGUN LA INSTRUCCION EHE						
NORMACION						
LOCALIZACION	TIPIFICACION	RESISTENCIA DE CALCULO	MIN. CONTENIDO DE CEMENTO	MAX. RELACION AGUA/CEMENTO	VALOR NOMINAL REQUERIMIENTO	NIVEL DE CONTROL
Cimentación	HA-30/9/20/16	20 N/mm ²	300 kg.	0,50	50 + 10 mm.	ESTADISTICO
Muros	HA-30/9/20/16	20 N/mm ²	300 kg.	0,50	35 + 10 mm.	ESTADISTICO
Cimentación inferiores	HA-30/9/20/16	20 N/mm ²	300 kg.	0,50	35 + 10 mm.	ESTADISTICO
Restos estus.	HA-30/9/20/16	20 N/mm ²	300 kg.	0,50	35 + 10 mm.	ESTADISTICO
ACERO						
LOCALIZACION	DESIGNACION	RESISTENCIA DE CALCULO	PRODUCTO CERTIFICADO	NIVEL DE CONTROL	COEFICIENTE γ_c	
Todos los elementos	B 500 S	435 N/mm ²	MARCA N / AENOR	NORMAL	1,15	
EJECUCION						
TIPO DE ACCION		NIVEL DE CONTROL (art. 95)		COEFICIENTES (art. 95.5)		
Permanentes	VG.	NORMAL		1,50		
Permanentes de valor no constante	VG.	NORMAL		1,60		
Variables	VG.	NORMAL		1,60		



proyecto básico y de ejecución de equipamiento deportivo (campo de fútbol y servicios auxiliares) en Harzabal (Deba)



10.2

ESCALA 1 : 100 ESKALA

ESTRUCTURA ZONA VESTUARIOS. LOSA DE CIMENTACION. DETALLES DE ARMADO.

ABRIL 2.004 APIRILA

Eragilea DEBAKU UDALA
L.PAGAEGI BILBAO Arkitektoa
A.ERREA OARZABAL Arkitektoa
Taldea eragilea

